

Apuntes
de
Introducción a Internet

Tema 1:
Origen y evolución

Uploaded by

Ingteleco

<http://ingteleco.webcindario.com>

ingtelecoweb@hotmail.com

La dirección URL puede sufrir modificaciones en el futuro. Si
no funciona contacta por email

1. Origen y evolución de Internet

1.1 Cronología

- 1836** Cooke y Wheatstone patentan el telégrafo y revolucionan de esta forma las comunicaciones humanas. El código Morse basado en puntos y líneas no se diferencia en gran medida de los sistemas binarios de 0 y 1 que utilizan los ordenadores actuales.
- 1858-1866** El cable transatlántico permite comunicación directa entre los extremos separados por el océano Atlántico. Con ello se consigue por primera vez establecer un vínculo de comunicación continuo y en tiempo real entre distintos continentes. Aun hoy en día el cable sigue siendo el principal medio de transmisión de información sustituido poco a poco por los satélites.
- 1876** El teléfono de Graham Bell proporciona un mecanismo directo de comunicación que se popularizará por todos los hogares. Sigue siendo el principal medio de acceso doméstico a Internet gracias a los modems.
- 1957** La URSS lanza el Sputnik, primer satélite artificial y se inicia una nueva etapa en las comunicaciones globales, gracias a la red de satélites que rodean la Tierra.
Como respuesta el Departamento de Defensa norteamericano establece la Agencia de Investigación de Proyectos Avanzados ARPA, para promover el desarrollo científico, con fines principalmente militares y estratégicos.
- 1962-1968** Se desarrollan las primeras redes de conmutación de paquetes, respaldadas por ARPA, con lo que se consigue una transmisión de información tolerante a fallos por caídas de nodos de la red. Los datos se dividen en pequeños paquetes que pueden alcanzar el destino por diferentes rutas. De este modo se minimizan los efectos de un ataque físico al sistema de comunicaciones de un país, factor importante en la época de la guerra fría.
- 1969** Nacimiento de ARPANET, red de investigación, que posteriormente derivaría en Internet. La red disponía de 4 nodos iniciales en la universidades de Los Angeles, Santa Barbara, Utah y en el Instituto de Investigación de Stanford.

- 1971** Se desarrolla el correo electrónico como medio de comunicación personal sobre ARPANET, que ya consta de 15 nodos. Es probablemente la aplicación de Internet más utilizada aún en la actualidad.
- 1973** Primeras conexiones internacionales de ARPANET con centros del Reino Unido y Noruega. La conectividad global es una realidad. Se especifica el protocolo para transferencia de ficheros. Se analizan las posibilidades de las redes locales y el medio de interconexión de todas ellas en una única red global.
- 1974-1984** Las máquinas conectadas a ARPANET superan las 1500. Se incorporan sin parar nuevos servicios, estándares y protocolos. Se crean las primeras redes públicas de datos en distintos lugares y con diferentes propósitos.
- 1987** 28000 máquinas conectadas. El tamaño de ARPANET empieza a ser excesivo.
- 1989** Más de 100000 máquinas conectadas.
- 1991** ARPANET deja de existir y se divide en MILNET para usos militares, e Internet, abierta al resto del mundo. Se especifica la interfaz de acceso a documentos por World Wide Web: la aplicación de Internet más flexible y potente hasta la fecha.
- 1993** Las tecnologías multimedia se incorporan poco a poco a Internet. Más de 2 millones de máquinas conectadas. Los negocios empiezan a tomar conciencia del fenómeno Internet.
- 1994** Los primeros negocios virtuales aparecen en la web, que ya consta de más de 10000 servidores.
- 1995** La web va consolidándose como el servicio más popular. Aparecen los motores de búsqueda y se empiezan a bosquejar las nuevas tecnologías: Java, ActiveX, VRML y videoconferencia.
- 1996** Internet se populariza gracias a la web. Todo el mundo puede disponer de acceso a Internet barato, lo que difunde su uso, pero se detectan cuellos de botella en la transmisión de información.
- 1997-1998** Internet se convierte en un medio estratégico de hacer negocio. La

publicidad se multiplica. La nueva naturaleza multimedia de la información a transmitir, voz y vídeo principalmente, reclama un mayor rendimiento de la red.

1999 Internet es un nicho clave de negocio que mueve millones de euros y se incrementa en progresión geométrica día a día. Las nuevas tecnologías permiten integrar las aplicaciones de negocio tradicionales con la web.

2000-2005 Internet se convierte en el principal canal de comunicación humana absorbiendo al teléfono y al televisor, y se fusiona con los teléfonos móviles para dar lugar a aparatos de comunicación móvil capaces de proporcionar infinidad de servicios.

1.2 Glosario de términos

ActiveX

Tecnología de Microsoft que permite incorporar controles, generalmente gráficos, a las aplicaciones. También se pueden incrustar en páginas web, para dotarlas de más interactividad actuando como pequeños programas.

Archie

Permite la búsqueda de información en los servidores FTP Anónimos. Basado en la arquitectura Cliente/Servidor, archie da nombre a ambos. Los servidores archie contienen una lista de toda la información que contienen los servidores FTP Anónimos a los que agrupa. Existen muchos clientes archie: archie, xarchie, e incluso una pasarela archie desde WWW.

@ (arroba)

Este signo es uno de los componentes de las direcciones de correo electrónico y separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo (ejemplo: pepe@hotmail.com).

Active Server Page -- ASP (Página de Servidor Activo)

Una página ASP es un tipo especial de página HTML que contiene unos pequeños programas (también llamados scripts) que son ejecutados en servidores Microsoft Internet Information Server antes de ser enviados al usuario para su visualización en forma de página HTML. Habitualmente

esos programas realizan consultas a bases de datos y los resultados de esas consultas determinan la información que se envía a cada usuario específico. Los ficheros de este tipo llevan el sufijo .asp.

Address (dirección)

En Internet dícese de la serie de caracteres, numéricos o alfanuméricos, que identifican un determinado recurso de forma única y permiten acceder a él. En la red existen varios tipos de dirección de uso común: "dirección de correo electrónico" (email address); "IP" (dirección internet); y "dirección hardware" o "dirección MAC" (hardware or MAC address).

Applet

Pequeño programa Java que se incrusta en páginas web y puede ser visualizado y ejecutado desde el navegador que se ha descargado la página. Ver *Java*.

Application (aplicación)

Un programa que lleva a cabo una función directamente para un usuario. WWW, FTP, correo electrónico y Telnet son ejemplos de aplicaciones en el ámbito de Internet.

ARPA

Advanced Research Projects Agency: Agencia del Departamento de Defensa de los Estados Unidos que creó ARPAnet, la red que dio origen a Internet.

ARPANET

Advanced Research Projects Agency Network. Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada. Red militar Norteamericana a través de líneas telefónicas de la que posteriormente derivó Internet. ARPANET estaba constituida por ordenadores de conmutación individual de paquetes, interconectados mediante líneas telefónicas.

Backbone (columna vertebral, eje central, eje troncal)

Infraestructura de la transmisión de datos en Internet. Nivel más alto en una red jerárquica. Se garantiza que las redes aisladas (stub) y de tránsito (transit) conectadas al mismo eje troncal están interconectadas.

Banner (anuncio, pancarta)

Imagen, gráfico o texto de carácter publicitario, normalmente de pequeño tamaño, que aparece en una página web y que habitualmente enlaza con el sitio web del anunciante.

Bookmark

Anotación, en el navegador, de una dirección de Internet que se almacena para agilizar su uso posterior. En el programa Internet Explorer, se llama "Favoritos".

Buscador, motor de búsqueda (search engine)

Es un programa, ubicado en un sitio de Internet, que recibe un pedido de búsqueda, lo compara con las entradas de su base de datos y devuelve el resultado. Algunos de los más conocidos: Yahoo, Altavista, Lycos, Infoseek.

Buzón de entrada

carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes recibidos.

Buzón de salida

carpeta de un programa de e-mail donde aparecen los mensajes enviados.

Browser (hojeador, navegador, visor, visualizador)

Aplicación para visualizar todo tipo de información y navegar por el espacio Internet. En su forma más básica son aplicaciones hipertexto que facilitan la navegación por los servidores de información Internet; cuentan con funcionalidades plenamente multimedia y permiten indistintamente la navegación por servidores WWW, FTP, Gopher, el acceso a grupos de noticias, la gestión del correo electrónico, etc. Algunos de los más conocidos son Netscape Navigator, Microsoft Explorer, Opera y Neoplanet.

Cable-módem

módem que conecta una computadora con Internet a alta velocidad, por medio de una línea de TV por cable.

Caché

En un navegador, el caché guarda copias de documentos de acceso frecuente, para que en el futuro aparezcan más rápidamente.

CERN

Conseil Europeen pour la Recherche Nucleaire. Consejo Europeo para la Investigación Nuclear. Institución europea que desarrolló, para sus necesidades internas, el primer navegador y el primer servidor WWW. Y por tanto el HTTP. Ha contribuido decisivamente a la difusión de esta tecnología y es uno de los rectores del W3 Consortium

CGI

Common Gateway Interface. Interface de Acceso Común. Programas usados para hacer llamadas a rutinas o controlar otros programas o bases de datos desde una página Web. También pueden generar directamente HTML.

Chat

charla. Servicio de Internet que permite a dos o más usuarios conversar online mediante el teclado.

Ciberespacio

espacio virtual, no geográfico, determinado por la interconexión de personas a través de redes telemáticas. El término fue acuñado por el escritor norteamericano William Gibson en su novela de ciencia ficción Neuromante, publicada en 1984. Gibson inició el movimiento llamado "cyberpunk".

Cliente/Servidor

Es la arquitectura más utilizada en sistemas telemáticos para realizar computación distribuida. Se basa en dividir una aplicación en dos partes: una parte cliente que solicita servicios a otra parte que actúa como servidor, cuya tarea es atender las solicitudes de los clientes. Por ejemplo, un navegador es un cliente de web, que solicita páginas HTML a uno o más servidores web, que se las envían. Un cliente de FTP es una aplicación que permite intercambiar ficheros con un servidor de FTP.

Cookie

Es el elemento que permite que una sede web pueda obtener datos sobre un usuario que le visitó anteriormente. Cuando un usuario visita una sede web, ésta puede pedir al navegador del usuario que almacene cierta información, como la hora de acceso o el último libro que compró. Si posteriormente el usuario accede de nuevo a la misma sede web, ésta le solicita ahora al navegador que le envíe la información guardada y así puede mostrar una página al usuario con el texto "La última vez accedió a las XX:XX y compró el libro Y". Esos datos los guarda el navegador en pequeños ficheros llamados *cookies*.

Comercio electrónico

Se llama así al conjunto de transacciones comerciales que se realizan por medio de Internet. Generalmente los usuarios compran con su tarjeta de crédito.

Daemon (Daemon)

Aplicación UNIX que está alerta permanentemente en un servidor Internet para realizar determinadas tareas como, por ejemplo, enviar un mensaje de correo electrónico o servir una página web. "Daemon" es una palabra latina que significa "espíritu" (bueno o malo) o "demonio".

Dial up

Acceso a Internet por discado telefónico.

Domain (dominio)

Conjunto de caracteres que identifica un sitio de la red accesible por un usuario. Así, por ejemplo, el nombre de dominio ".es" identifica a los usuarios españoles. Ver también: "DNS".

Domain Name System -- DNS (Sistema de Nombres de Dominio)

El DNS un servicio de búsqueda de datos de uso general, distribuido y multiplicado. Su utilidad principal es la búsqueda de direcciones IP de sistemas anfitriones (hosts) basándose en los nombres de éstos. El estilo de los nombres de host utilizado actualmente en Internet es llamado "nombre de dominio". Algunos de los dominios más importantes, que sin embargo son muy escasamente utilizados fuera de los Estados Unidos de América, son: .com (comercial-empresas), .edu (educación, centros docentes), .org (organización sin ánimo de lucro), .net (operación de la red), .gov (Gobierno USA) y .mil (ejercito USA). La mayoría de los países tienen un dominio propio. Por ejemplo, .us (Estados Unidos de América) .

Download, bajar o descargar

Proceso que consiste en la transferencia de algún tipo de información desde un lugar de Internet al ordenador del usuario. Se suele usar en expresiones como "bajarse los mensajes de correo", "bajarse un *trailer* de una película", "bajarse un programa". Ver *Upload*.

Electronic mail (correo, correo electrónico)

Aplicación mediante la cual un ordenador puede intercambiar mensajes con otros usuarios de ordenadores (o grupos de usuarios) a través de la red. El correo electrónico es uno de los usos más populares de Internet.

Electronic mail address (dirección de correo electrónico)

Conjunto de caracteres utilizado para identificar a un usuario de correo electrónico y poder enviarle mensajes a través de este medio. Está compuesto por el nombre del usuario, un signo "@" y los dominios adecuados. Por ejemplo, la dirección electrónica de la Secretaría de ATI Madrid es `secremdr@ati.es`.

Electronic mail box (buzón de correo electrónico)

Área de un servidor de correo electrónico en la que un usuario puede dejar o recoger correspondencia.

Electronic mail message (electromensaje, emilio, mail, mensaje de correo electrónico, mensaje electrónico, mensatrón)

Conjunto de elementos que componen un envío de correo electrónico. Aparte de los elementos visibles al usuario (campos "Subject:", "From:", "To:", "Cc:", "Bcc", cuerpo del mensaje, firma, ficheros anexos, etc.), un mensaje de correo electrónico contiene también elementos ocultos que son necesarios para su correcta transmisión al destinatario a través de la red. Ver también: "attachment", "Bcc:", "Cc:", "e-mail", "From:", "header", "signature", "Subject:", "To:"

Extranet (Extranet, Extrarred)

Interconexión entre dos o más organizaciones a través de sistemas basados en la tecnología Internet.

Explorador

Programa de aplicación que proporciona una interfaz gráfica interactiva para buscar localizar, ver y administrar la información a través de una red.

Frequently Asked Questions -- FAQs (Preguntas Más Frecuentes, Preguntas y Respuestas)

Referidas a un tema específico, es una lista de las preguntas realizadas con mayor frecuencia y sus respuestas. La recolección de este conjunto de cuestiones se suele realizar en Grupos de Noticias y en servidores de listas y reflejan las contribuciones de sus propios usuarios. Son un buen punto de partida para iniciarse en el estudio de algún tema y una base común de conocimientos y discusión para todos sus usuarios. Ver también: "list server", "Newsgroup".

Firewalls

Pretenden securizar las redes corporativas frente a entradas no autorizadas. El sistema Firewall se coloca entre la red local e Internet. La regla básica de un Firewall es asegurar que todas las comunicaciones entre la red e Internet se realicen conforme a las políticas de seguridad de la organización o corporación. Además, estos sistemas conllevan características de privacidad, autenticación, etc..

Freenet (red libre)

Sistema comunitario de comunicación Internet con sitios web, correo electrónico, servicios de información, comunicaciones interactivas y conferencias. Las "redes libres" son financiadas y gestionadas a menudo por voluntarios.

FTP (File Transfer Protocol)

FTP permite transmitir ficheros sobre Internet entre una maquina local y otra remota.

Los comandos basicos de FTP:

open 'nombre de nodo o dirección'

Abre una sesion FTP en el ordenador indicado.

dir

Lista los ficheros del directorio del ordenador al que nos hemos conectado.

pwd

Visualiza el directorio remoto en el que estamos situados.

cd 'nombre de directorio'

Cambio al directorio especificado.

lcd 'nombre de directorio'

Comando de movimiento para directorios locales.

binary

Establece modo binario de transferencia.

ascii

Establece modo ascii de transferencia. Sólo para ficheros texto.

get 'nombre archivo'

Obtiene un determinado fichero desde el ordenador remoto al local.

put 'nombre archivo'

Transmite un determinado fichero desde nuestro directorio local al remoto.

bye

Cierra una sesión FTP.

FTP Anonymous

Los servidores FTP anonymous son grandes cajones de ficheros distribuidos y organizados en directorios. Contienen programas (normalmente de dominio público o shareware), ficheros de imágenes, sonido y video.

El medio de acceso y recuperación de la información es FTP (File Transfer Protocol). Para entrar en estos servidores, tecleamos FTP y nombre del servidor. El sistema nos pregunta login, a lo que respondemos con la palabra 'anonymous' y en el password le indicaremos nuestra dirección de correo electrónico. Algunos servidores autentifican esta dirección.

Graphics Interchange Format -- GIF (Formato de Intercambio Gráfico)

Formato gráfico utilizado para representar ficheros en la red, creado y patentado por la empresa norteamericana Unisys. Los gráficos GIF, que pueden ser incluidos en páginas HTML, son reconocidos y visualizados por los programas navegadores.

GIF animado

Variante del formato GIF. Se usa en la World Wide Web para dar movimiento a íconos y banners.

Hipertexto

Textos enlazados entre sí. Haciendo clic con el mouse el usuario pasa de un texto a otro, vinculado con el anterior.

Hipervínculo, link

Imagen o texto destacado, mediante subrayado o color, que lleva a otro sector del documento o a otra página web.

Host

Una máquina de la red.

HREF

Permite especificar una dirección de enlace dentro de un documento HTML. Por ejemplo, la línea en html:

```
El enlace a <A HREF="http://www.uco.es">La Universidad de  
Cordoba</A>
```

HTML (HyperText Markup Language)

Acrónimo de Lenguaje de Etiquetas de HiperTexto. Es un formato de documento al igual que el formato .doc de Word o .wpf de WordPerfect. Gracias a este formato un documento se divide en varias partes y se puede especificar el formato a aplicar a los distintos elementos, por ejemplo, hacer una palabra subrayada, otra palabra en negrita, etc. Permite establecer vínculos o hiperenlaces con otros documentos.

HTTP (HyperText Transfer Protocol)

Acrónimo de Protocolo de Transferencia de HiperTexto. Es el protocolo orientado hacia la transferencia de documentos HTML entre dos máquinas, aunque puede efectuar asimismo transmisión de documentos de cualquier otro tipo como imágenes, vídeo, sonido o aplicaciones.

Internet

Es la red de redes. Nacida como experimento del ministerio de defensa americano, conoce su difusión amplia en el ámbito científico-universitario.

Desde el punto de vista técnico, Internet es un gran conjunto de redes de ordenadores interconectadas (la mayor red mundial : mapa color ps, mapa mono ps, tabla ps, tabla txt). Desde otro punto de vista, Internet es un fenómeno sociocultural. Un usuario desde su consola, tiene acceso a la mayor fuente de información que existe.

En cuanto a funcionamiento interno, Internet no se ajusta a ningún tipo de ordenador, tipo de red, tecnología de conexión y medios físicos empleados.

Internet no tiene una autoridad central, es descentralizada. Cada red mantiene su independencia y se une cooperativamente al resto respetando una serie de normas de interconexión. La familia de protocolos TCP/IP es la encargada de aglutinar esta diversidad de redes.

Internet address (dirección internet)

Dirección IP que identifica de forma inequívoca un punto de conexión en una red internet. Una dirección Internet (con "I" mayúscula) identifica de forma inequívoca un nodo en Internet.

Internet Explorer (Explorador Internet)

Navegador WWW creado por la empresa norteamericana Microsoft. Es uno de los navegadores Internet más difundidos.

Internet Protocol (Protocolo Internet)

Conjunto de reglas que regulan la transmisión de paquetes de datos a través de Internet.

IRC

Internet Relay Chat. Canal de Chat de Internet. Sistema para transmisión de texto multiusuario a través de un servidor IRC. Usado normalmente para conversar on-line también sirve para transmitir ficheros.

Internet Service Provider -- ISP (Proveedor de Servicios Internet)

Organización, habitualmente con ánimo de lucro, que además de dar acceso a Internet a personas físicas y/o jurídicas, les ofrece una serie de servicios (por ejemplo, hospedaje de páginas web, consultoría de diseño e implantación de webs e Intranets, etc., etc.).

Intranet (Intranet, Intranet)

Red propia de una organización, diseñada y desarrollada siguiendo los protocolos propios de Internet, en particular el protocolo TCP/IP. Puede tratarse de una red aislada, es decir no conectada a Internet.

Java

Lenguaje de programación desarrollado por Sun para la elaboración de pequeñas aplicaciones exportables a la red (applets) y capaces de *operar* sobre cualquier plataforma a través, normalmente, de navegadores WWW. Permite dar dinamismo a las páginas web.

Java Server Page -- JSP (Página de Servidor Java)

Una página JSP es un tipo especial de página HTML que contiene unos pequeños programas (también llamados scripts) que son ejecutados en servidores Netscape antes de ser enviados al usuario para su visualización en forma de página HTML. Habitualmente esos programas realizan consultas a bases de datos y los resultados de esas consultas determinan la información que se envía a cada usuario específico. Los

ficheros de este tipo llevan el sufijo .jsp.

JavaScript (JavaScript)

Programa escrito en el lenguaje script de Java que es interpretado por la aplicación cliente, normalmente un navegador (Browser).

Aunque es parecido a Java se diferencia de él en que los programas están incorporados en el fichero HTML.

Link (enlace/enlazar, liga, puntero, vínculo/vincular)

Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro, cuando se navega por Internet o bien la acción de realizar dicho salto.

Mail

El correo electrónico es el servicio más básico, antiguo, y más utilizado dentro de Internet.

La mensajería electrónica es el medio más eficaz y más rápido de comunicación, permite intercambiar además de mensajes, programas, audio, video e imágenes.

Cada usuario dentro de un sistema posee una dirección de mensajería formada por:

usuario@ordenador.dominio.subdominio

Por ejemplo:

Nombre usuario: cc0pc

Ordenador: lucano

Subdominio: uco (Universidad de Córdoba)

Dominio: es (España)

Siendo la dirección completa: cc0pc@lucano.uco.es, y siendo única dentro de Internet

Mailing lists

Listas de correo o listas de distribución, establecen foros de discusión privados a través de correo electrónico.

Las listas de correo están formada por direcciones e-mail de los usuarios que la componen. Cuando uno de los participantes envía un mensaje a

la lista, ésta reenvía una copia del mismo al resto de usuarios de la lista (inscritos en ella).

Las listas pueden ser:

-abiertas: cualquier persona puede suscribirse y participar en ella.

-cerradas: Existe un dueño y moderador de la lista, que decide quien puede entrar en ella.

Mail server (servidor de correo)

Dispositivo especializado en la gestión del tráfico de correo electrónico.

Modem (módem)

Acrónimo de modulador/demodulador. Designa al aparato que convierte las señales digitales en analógicas, y viceversa, y que permite la comunicación entre dos ordenadores a través de una línea telefónica normal o una línea de cable (módem para cable).

Navegador

Aplicado normalmente a programas usados para conectarse al servicio WWW.

Netscape Communicator (Comunicador Netscape)

Navegador WWW creado por la empresa norteamericana Netscape. Es uno de los navegadores Internet más difundidos. Ver también: "browser", "Internet Explorer", "Mosaic", "WWW".

Página web

Una de las páginas que componen un sitio de la World Wide Web. Un sitio web agrupa un conjunto de páginas afines. A la página de inicio se la llama "home page".

PoP

Point of Presence. Punto de acceso a Internet.

POP3 (Post Office Protocol 3)

Protocolo 3 de Correo. Es un protocolo estándar para recibir e-mail.

Portal (portal)

Sitio web cuyo objetivo es ofrecer al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios, entre los que suelen encontrarse buscadores, foros, compra electrónica, etc.

Protocol (protocolo)

Descripción formal de formatos de mensaje y de reglas que dos ordenadores deben seguir para intercambiar dichos mensajes. Un protocolo puede describir detalles de bajo nivel de las interfaces máquina-a-máquina o intercambios de alto nivel entre programas de asignación de recursos.

Proveedor de servicios de Internet

Compañía que ofrece una conexión a Internet, e-mails y otros servicios relacionados, tales como la construcción y el hosting de páginas web.

Sede Web

Lugar de Internet en la que está localizado un determinado servicio o es la raíz de un conjunto de informaciones. Ver HTTP.

Server (servidor)

Sistema que proporciona recursos (por ejemplo, servidores de ficheros, servidores de nombres). En Internet este término se utiliza muy a menudo para designar a aquellos sistemas que proporcionan información a los usuarios de la red. Ver también: "client", "client-server model".

Simple Mail Transfer Protocol -- SMTP (Protocolo Simple de Transferencia de Correo)

Protocolo definido en STD 10, RFC 821, que se usa para transferir correo electrónico entre ordenadores. Es un protocolo de servidor a servidor, de tal manera que para acceder a los mensajes es preciso utilizar otros protocolos.

Telnet (Telnet)

Telnet es el protocolo estándar de Internet para realizar un servicio de conexión desde un terminal remoto; hoy es poco utilizado. Está definido en STD 8, RFC 854 y tiene opciones adicionales descritas en muchos otros RFC's.

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)

Familia de protocolos que hacen posible la interconexión y tráfico de red en Internet. A ella pertenecen por ejemplo: FTP, SMTP, NNTP, etc.. Los dos protocolos más importantes son los que dan nombre a la familia IP y TCP.

Upload (cargar, subir)

En Internet, proceso de transferir información desde un ordenador

personal a un servidor de información. Ver también: "download".

URL/URI

Acrónimo de Uniform Resource Locator. Es una dirección única que referencia un recurso en Internet. Se divide en tres partes: protocolo, máquina y ruta. Ejemplo:
<http://www.eside.deusto.es/asignaturas/i2>. La primera parte, <http://>, indica que el protocolo para acceder al recurso es el protocolo de transferencia de hipertexto. La segunda parte, www.eside.deusto.es, indica la máquina en la que está localizado el recurso. La tercera parte, [/asignaturas/i2](http://www.eside.deusto.es/asignaturas/i2), señala la ruta concreta dentro de la máquina en la que se encuentra el recurso, debiendo ser accedido por medio del protocolo especificado.

Usenet

Red de grupos de noticias en los que los usuarios participan discutiendo sobre diversos temas.

Voice chat

Chat de voz. Conversación a través de la Internet. Para llevarla a cabo es preciso que los dos usuarios intercomunicados tengan micrófono, altoparlantes y placa de sonido y que usen el mismo programa de voice chat.

VRML

Virtual Reality Modeling Language: Lenguaje de modelación de realidad virtual. Permite utilizar imágenes tridimensionales e interactuar con ellas. Con VRML se puede, por ejemplo, ver desde distintos ángulos el interior de una casa, como si uno se desplazara dentro de ella. Véase realidad virtual.

Wireless Application Protocol -- WAP (Protocolo de Aplicación de Telefonía Inalámbrica)

Protocolo que permite a los usuarios de teléfonos móviles el acceso interactivo a Internet, visualizando la información en el visor del teléfono. Ver también: "cellular phone".

Webcam

Videocámara que registra imágenes a las cuales se puede acceder desde un sitio web.

Web editor, web editor (editor de Web)

Persona que se encarga de gestionar y organizar los contenidos de un servidor WWW. Si comparamos con un periódico, el editor del web sería

el director o el jefe de redacción mientras que el administrador de web (webmaster) sería el director técnico o el jefe de rotativas. Ver también: "Webmaster".

Webmail

Servicio que ofrecen ciertos sitios web para crear una cuenta gratuita de e-mail. Mediante el webmail el correo electrónico se revisa con el navegador. Se puede acceder a él desde cualquier computadora situada en cualquier lugar.

Webmaster, webmaster (administrador de Web)

Persona que se encarga de la gestión y mantenimiento de un servidor web, fundamentalmente desde el punto de vista técnico; no hay que confundirlo con el editor de web (webeditor). Ver también: "Web editor", "web server".

Web server (servidor web)

Máquina conectada a la red en la que están almacenadas físicamente las páginas que componen un sitio web. Dícese también del programa que sirve dichas páginas. Ver también: "page", "website".

World Wide Web

El servicio más popular de Internet. Conformar la base de datos mundial más extensa que existe, cuyos documentos se encuentran interconectados mediante enlaces y la información almacenada es de naturaleza variada: vídeo, imagen, sonido, texto, aplicaciones.